

Universidad Autónoma de Aguascalientes
Departamento de Sistemas Electrónicos
Curso de: Entorno Linux para Profesores
Instructor: MSc. Guillermo Domínguez

Fecha: 8 de Enero al 5 de Febrero del 2018
Lugar: Edificio 54, Aula I (H), 10 a 12 hrs
Tipo de Curso: Semipresencial
1ª semana presencial, restantes en línea

Temario

Objetivo General: Que el participante obtenga conocimientos generales para la adopción y uso de una plataforma operativa basada en Linux como herramienta de apoyo al trabajo académico.

Tema 1 (Presencial): UNIX y Linux, Razones y Uso

- 1.1. Nacimiento de UNIX y Linux
- 1.2. Los roles de la FSF, GNU y Linus Torvald (The Linux Foundation)
- 1.3. El Kernel de Linux y sus características
- 1.4. Las aplicaciones GNU, de código abierto, no abierto pero gratuitas y las comerciales
- 1.5. ¿Qué buscan las empresas y los usuarios de Linux?
- 1.6. Conclusiones

Tema 2 (En línea): Distribuciones de Linux

- 2.1. ¿Qué es una Distribución? - Diferencias entre distribuciones
- 2.2. Arquitecturas y distribuciones principales
- 2.3. Orientaciones, Instalaciones, Administración y Aplicaciones
- 2.4. Interfaces de Texto e Interfaces Gráficas
- 2.5. Instalación de aplicaciones y sistemas administradores de paquetes
- 2.6. ¿Qué quiero hacer con Linux?
- 2.7. Conclusiones

Tema 3 (En línea): Ambiente de Texto, Ordenes y Programación en Linux

- 3.1. Linux e Internet
- 3.2. Servicios de Sesiones Remotas
- 3.3. CLI: Enlace SSH – Web y uso de Bash
- 3.4. Listado y uso de ordenes básicas del Shell
- 3.5. Listado y uso de ordenes exclusivas de Linux
- 3.6. Programación en Linux - ¿Como funciona?, ¿Para qué sirve?
- 3.7. Conclusiones

Tema 4 (En línea): Uaubuntu: Ambiente, interfaces y aplicaciones

- 4.1. ¿Por qué Uaubuntu? - La diferencia con Ubuntu
- 4.2. Orientación de Uaubuntu y nicho de beneficio
- 4.3. Ambiente de Trabajo, de Administración y Aplicaciones base
- 4.4. Administración de Paquetes y Aplicaciones
- 4.5. Conjunto de Herramientas (aplicaciones) Temáticas
 - 4.5.1. Sistema Base
 - 4.5.2. Ofimática
 - 4.5.3. Comunicaciones e Internet
 - 4.5.4. Multimedia y Ocio
 - 4.5.5. Diseño y Desarrollo
 - 4.5.6. Valor Agregado
- 4.6. Conclusiones